Karty Imaglee lze využít k motivaci žáků, k individualizaci a podpoře výuky a k rozvoji dovedností žáků jak při vyučování, tak v zájmovém vzdělávání.

Aktivity vhodné k podpoře výuky českého jazyka:

* Diplomati - aktivita na vysvětlování s omezenou slovní zásobou.
* Příběh „Člunkový běh z Ílie do Ypsilonie” - trénink pravopisu i/y formou příběhu.
* Kreativní domino - aktivita na rozvoj fantazie a sluchové paměti.

Aktivity k rozvoji matematické gramotnosti:

* Počítací pexeso - aktivita na rozvoj paměti a početních operací do deseti.
* O kolik - variace na hru Větší bere s vícecifernými čísly.
* Chňapák - hra na rychlé počítání z hlavy.

Aktivity rozvíjející komunikační dovednosti:

* Multi-pantomima - trénink neverbální komunikace a schopnosti odfiltrovat informačního sdělení od šumu.
* Dobro a zlo - hra na rozproudění energie a na trénink sloves.
* Miss Maturita -  prezentace probrané látky a obhajoba vlastního názoru poutavou formou.

Aktivity na rozvoj jemné motoriky, aktivity podporující fyzický pohyb, týmové dovednosti a paměť

* Balanční hra - plnění matematických úkolů se zapojením jemné motoriky.
* Lovci nejvyšších součtů - matematická pohybová aktivita vyžadující týmovou komunikaci.
* Kimova hra nejen s obrázky - aktivity zaměřené na zrakové rozlišování a na schopnost pamatovat si detaily.

Ze známých her (dokonce i z Pexesa či z Prší) lze vytvořit zcela nové hry přesně na míru skupině žáků, prostřednictvím menší či větší úpravy pravidel. Díky tomu lze pracovat se skupinou různě pokročilých dětí: umožnit každému rozvíjet se vlastním tempem a současně nechat vyniknout ty, kteří jsou napřed v určité oblasti (např. díky tomu, že do hloubky zajímají o daný obor).